

内部资料，请勿外传

# 趣看公有云平台

---

*Android 播放器 SDK 手册*

20151228

---



## 目录

一、简介.....	2
二、Android 播放器接口.....	3
2.1 PlaySdkUtils 类的接口.....	3
2.1.1 获取 sdk 版本号.....	3
2.1.2 初始化 sdk.....	3
2.2 IMediaPlayer 接口.....	3
2.2.1 设置显示的 surface.....	3
2.2.2 设置数据源.....	4
2.2.3 异步准备.....	4
2.2.4 开始播放.....	4
2.2.5 停止播放.....	4
2.2.6 暂停播放.....	4
2.2.7 设置播放时屏幕常亮.....	5
2.2.8 获取视频的宽和高.....	5
2.2.9 视频是否正在播放.....	5
2.2.10 拖动视频.....	5
2.2.11 获取当前播放进度条的位置.....	6
2.2.12 获取当前回放视频的总长度.....	6
2.2.13 释放播放器资源.....	6
2.2.14 重置播放器状态.....	6
2.2.15 设置播放器的侦听器.....	7
三 Q&A.....	8

# 一、简介

QkMediaPlayer 是趣看公司开发的手机播放器,提供与 android 原生播放器类似的接口,移植和修改都会比较容易。

Sdk 文件包括 `sample/libs/qkplayer-1.x.x.jar`

`sample/src/main/jniLibs/libqkffmpeg.so` (与直播 sdk 中的同名文件,内容一样)

`sample/src/main/jniLibs/libqkplayer.so`

`sample/src/main/jniLibs/libqksdl.so`

提供的样例程序是横屏播放,并且有进度控制,如果要竖屏播放,修改 `sample` 里的界面就可以。QkMediaPlayer 支持多种协议的视频播放,比如 `rtmp`, `hdi`, `hls` 等协议,其中 `rtmp`、`hdi` 协议的延时比较小, `hls` 协议的延时比较大。

## 二、Android 播放器接口

### 2.1 PlaySdkUtils 类的接口

#### 2.1.1 获取 sdk 版本号

类型	描述

#### 2.1.2 初始化 sdk

类型	描述
	:

### 2.2 IMediaPlayer 接口

#### 2.2.1 设置显示的 surface

类型	描述

### 2.2.2 设置数据源

类型	描述

### 2.2.3 异步准备

类型	描述

### 2.2.4 开始播放

类型	描述

### 2.2.5 停止播放

类型	描述

### 2.2.6 暂停播放

类型	描述
----	----


### 2.2.7 设置播放时屏幕常亮

类型	描述

### 2.2.8 获取视频的宽和高

类型	描述

### 2.2.9 视频是否正在播放

类型	描述

### 2.2.10 拖动视频

类型	描述

--	--

### 2.2.11 获取当前播放进度条的位置

类型	描述

### 2.2.12 获取当前回放视频的总长度

类型	描述

### 2.2.13 释放播放器资源

类型	描述

### 2.2.14 重置播放器状态

类型	描述

## 2.2.15 设置播放器的侦听器

设置侦听器的函数

```
// 视频信息解析完成的侦听定时器
public abstract void setOnPreparedListener(OnPreparedListener listener);

// 视频回放完成的侦听器
public abstract void setOnCompletionListener(OnCompletionListener listener);

// 视频缓存进度的侦听器
public abstract void setOnBufferingUpdateListener(OnBufferingUpdateListener listener);

// 拖动进度条执行完成的侦听器
public abstract void setOnSeekCompleteListener(OnSeekCompleteListener listener);

// 视频尺寸播放过程中发生变化的侦听器
public abstract void setOnVideoSizeChangeListener(OnVideoSizeChangeListener listener);

// 视频出错的侦听器，比如服务器无法连接、直播已经结束
public abstract void setOnErrorListener(OnErrorListener listener);

// 提示信息的侦听器
public abstract void setOnInfoListener(OnInfoListener listener);
```



侦听器接口，都是 IMediaPlayer 的内部接口类

```
/*-----  
 * Listeners  
 */  
public static interface OnPreparedListener {  
    public void onPrepared(IMediaPlayer mp);  
}  
  
public static interface OnCompletionListener {  
    public void onCompletion(IMediaPlayer mp);  
}  
  
public static interface OnBufferingUpdateListener {  
    public void onBufferingUpdate(IMediaPlayer mp, int percent);  
}  
  
public static interface OnSeekCompleteListener {  
    public void onSeekComplete(IMediaPlayer mp);  
}  
  
public static interface OnVideoSizeChangedListener {  
    public void onVideoSizeChanged(IMediaPlayer mp, int width, int height, int sar_num, int sar_den);  
}  
  
public static interface OnErrorListener {  
    public boolean onError(IMediaPlayer mp, int what, int extra);  
}  
  
public static interface OnInfoListener {  
    public boolean onInfo(IMediaPlayer mp, int what, int extra);  
}
```

如何使用，请参看 `com.kukan.playsdk.sample.VideoActivity`

## 三 Q&A

1: 播放器开始播放视频前有一段时间黑屏,什么时候知道画面开始出现?

答: 可以参考 Sample 中的 QkVideoView 的 mInfoListener 的消息处理。

当接收到 IMediaPlayer. `MEDIA_INFO_VIDEO_RENDERING_START` 消息的时候, 说明播放器已经准备好解码好视频数据, 可以送显卡渲染了

2: 因为网络不正常, 导致播放器视频卡顿, 有没有对用户更友好的提示?

答: 可以参考 Sample 中的 QkVideoView 的 mInfoListener 的消息处理。

1) 当接收到 IMediaPlayer. `MEDIA_INFO_BUFFERING_START` 消息的时候, 说明播放器的队列中已经没有数据, 需要从本地或网络加载数据

2) 当接收到 IMediaPlayer. `MEDIA_INFO_BUFFERING_QUEUE_INFO` 的时候, 消息中 arg2 参数中有当前队列缓存的数据百分比

3) 当接收到 IMediaPlayer. *MEDIA\_INFO\_BUFFERING\_END* 消息的时候, 说明播放器的队列缓存数据已经足够, 可以开始播放了